

DÉVELOPPER UNE APPLICATION DE RÉALITÉ VIRTUELLE (RV) POUR UN USAGE INDUSTRIEL

OPTIMISEZ VOS PROCESSUS INDUSTRIELS À L'AIDE LA RÉALITÉ VIRTUELLE.

Le développeur d'applications RV pour l'industrie est un professionnel clé de la transformation numérique des entreprises. Sa mission principale est de concevoir, développer et déployer des applications de réalité virtuelle (RV) qui répondent à des besoins spécifiques dans les contextes industriels. Le développeur d'applications RV pour l'industrie est un créateur de solutions immersives qui contribue à la transformation digitale des entreprises, en améliorant la formation, la maintenance et la conception de produits. Il doit maîtriser les technologies de RV, comprendre les besoins industriels et être capable de travailler en équipe pour mener à bien ses missions.

OBJECTIFS

Concevoir une application de réalité virtuelle adaptée à une problématique industrielle spécifique

Développer des interactions en réalité virtuelle avec Unity

Sélectionner les technologies RA en fonction du besoin industriel

Système d'évaluation

La validation du bloc de compétences repose sur l'évaluation d'une application réelle ou simulée des compétences acquises. Elle donne accès à un certificat CESI délivré via un Open Badge.

BLOC DE COMPÉTENCES

Durée : 5 jours

sur 2 mois

Code WEB : CERTRARV03

Public

Développeurs/DevOps (niveau technicien ou plus)

Prérequis

- Être développeur/DEVOps niveau technicien ou plus

Modalités d'admission

- Admission sur bulletin d'inscription. Un échange sur les objectifs individuels est prévu.
- La décision d'admission est communiquée au candidat sous un mois par CESI.

Rythme de formation

La formation est organisée selon un rythme de 4 jours par mois environ à CESI.

Frais de scolarité

3 000 euros HT

3 600 euros TTC

Tarif applicable pour toute inscription réalisée en 2025.



Mise en pratique des connaissances par un projet de développement complet.

Utilisation d'outils de pointe comme Unity et XR Interaction Toolkit.

Exploration des différentes technologies de RV et de leurs applications industrielles.

Financement par le programme d'investissement d'avenir au titre du projet JENII



La conception de cette formation a été partiellement accompagnée par le programme d'investissement d'avenir au titre du projet JENII – ANR-21-DMES-0006 et utilise des ressources jumelles numérique développées dans ce dernier.

Définition de la XR (eXtended Reality) et pratique opérationnelle

Introduction à la RA et à la RV

Technologies et outils de la RA et de la RV

Applications industrielles de la XR

Interactions simples en réalité virtuelle sous Unity

Interactions en RV

Manipuler des objets en RV avec Unity

XR Interaction Toolkit : interactions avancées

Intégration de retours haptiques

Gestion des Interfaces utilisateurs en Unity

Introduction aux interfaces utilisateur en RV

Créer des UI avec Unity

LOTJ Réalisation d'un projet pour Unity en réalité virtuelle

OUVERTURES DANS NOS CAMPUS

Contactez nos campus pour en savoir plus.